



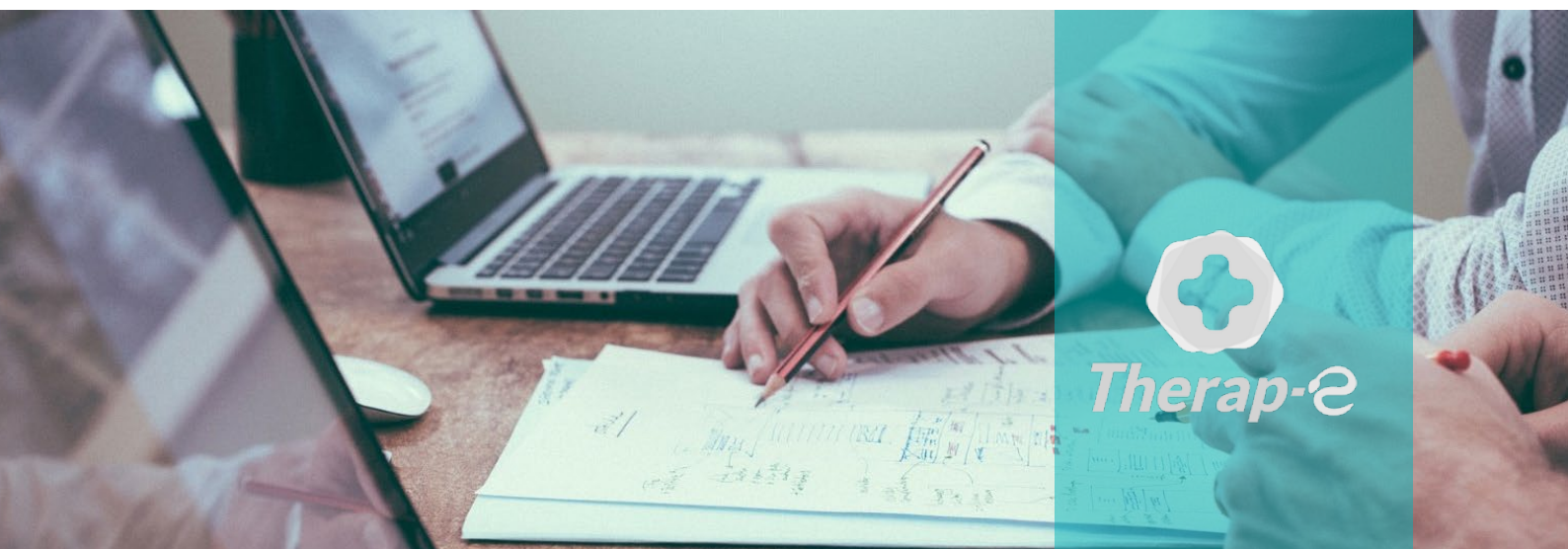
FICHE PRATIQUE

« Modifier une image dans un télédossier »

Contact et assistance : support@normand-esante.fr
02 50 53 70 01

Date de dernière mise à jour : 24/01/2019

Nb de pages : 4



SITE DE CAEN

Siège social
Bâtiment COMETE
7 longue vue des astronomes
14111 Louvigny
02 50 53 70 00

SITE DE ROUEN


1231 rue de la Sente aux Bœufs
76160 Saint Martin du Vivier
02 32 80 91 50

contact@normand-esante.fr

1 Sélection de l'image

1.1 Ouvrir l'éditeur d'image



Sélectionnez une image (IRM, photo, capture...) en double-cliquant dessus dans le télédossier 



L'image s'ouvre dans l'éditeur d'image







2 Modification de l'image

Le menu de l'éditeur graphique propose plusieurs outils :








2.1 Menu changer de forme

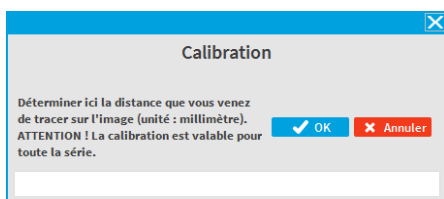
Cliquer sur l'icône de menu. Le menu propose les possibilités suivantes :

- **Ecrire du texte**  : effectuer un clic gauche puis relâcher la souris pour placer la zone de texte à l'endroit voulu. Saisir du texte. Puis effectuer à nouveau un clic gauche pour valider
- **Tracer une ligne**  : effectuer un clic gauche puis relâcher la souris. Déplacer la souris pour orienter la ligne dans la direction voulue. Puis effectuer à nouveau un clic gauche pour valider
- **Tracer un rectangle**  : effectuer un clic gauche puis relâcher la souris. Déplacer la souris pour donner au rectangle la forme voulue. Puis effectuer à nouveau un clic gauche pour valider
- **Tracer une ellipse**  : effectuer un clic gauche puis relâcher la souris. Déplacer la souris pour donner à l'ellipse la forme voulue. Puis effectuer à nouveau un clic gauche pour valider
- **Supprimer une forme**  : cliquer sur l'icône puis sur la forme à faire disparaître
- **Supprimer toutes les formes**  : supprimer toutes les formes créées en cliquant sur l'icône


2.2 Changer d'outil de mesure

Cliquer sur l'icône de menu. Le menu propose les possibilités suivantes :

- **Distance**  : une fois une calibration enregistrée, cet outil permet de mesurer une distance sur l'image. Effectuer un clic gauche, déplacer la souris et cliquer à nouveau lorsque la mesure est prise
- **Surface polygone**  : une fois la calibration enregistrée, cet outil permet de tracer des surfaces polygones sur l'image. Effectuer un clic gauche, déplacer la souris pour positionner le premier côté du polygone. Répéter l'opération pour chaque côté du polygone. Revenir au point du premier clic pour fermer le polygone. La surface du polygone s'affiche à côté de ce dernier, sur l'image
- **Surface ellipse**  : une fois la calibration enregistrée, cet outil permet de déterminer la surface d'une zone elliptique de l'image. Effectuer un clic gauche, tracer l'ellipse selon la forme voulue, puis cliquer à nouveau lorsque la sélection convient. La surface de l'ellipse s'affiche à côté de cette dernière, sur l'image
- **Angle**  : permet de déterminer un angle entre le tracé de deux droites. Sélectionner l'origine de la première droite en effectuant un clic gauche. Cliquer à nouveau pour finir de tracer la première droite et commencer à tracer la seconde afin de former l'angle à mesurer. Une fois cette seconde droite tracée, cliquer à nouveau sur la position choisie. La mesure de l'angle s'affiche sur l'image à côté de l'angle tracé
- **Calibration**  : permet de déterminer un étalonnage. Effectuer un clic gauche sur l'image, afin de tracer une droite sur une distance choisie. Cliquer à nouveau pour valider la droite. Un menu de calibration apparaît. Entrer une mesure (unité utilisée : millimètre)








Entrer la calibration souhaitée afin d'enregistrer un étalonnage. Cliquer sur « OK ».

- **Supprimer la calibration**  : permet de supprimer la calibration effectuée afin d'en saisir une nouvelle. Cliquer sur l'icône pour supprimer toute calibration

2.3 Changer la taille

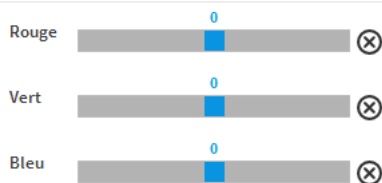
Cliquer sur l'icône de menu. Le menu propose les possibilités suivantes :

- **Ajuster**  : cliquer sur l'icône. L'image s'adapte automatiquement à la fenêtre.
- **Zoom**  : cliquer sur l'icône. Puis cliquer sur l'image en maintenant le clic gauche enfoncé. Dès lors, pousser la souris vers le haut ou vers le bas pour respectivement zoomer en arrière ou en avant sur la zone du clic.

- Dézoomer  : cliquer sur l'icône pour effectuer un zoom arrière.
- Zoomer  : cliquer sur l'icône pour effectuer un zoom avant.
- Déplacer l'image  : cliquer sur l'image et maintenir le clic gauche. Déplacer la souris pour déplacer l'image. Relâcher la souris lorsque la position convient.

2.4 Balance des couleurs


Passer en niveaux de gris




Passer l'image en niveau de gris : cliquer sur « Passer en niveau de gris ».

Régler les niveaux de couleurs RVB : déplacer le curseur sur son axe pour chaque couleur.

2.5 Fenêtrage

Cliquer sur l'icône . Cliquer sur l'image et maintenir le clic. Pousser la souris vers le haut ou le bas pour régler les contrastes d'image. Relâcher lorsque le contraste convient.

Pour revenir au fenêtrage par défaut, cliquer sur  « fenêtrage par défaut ».

2.6 Rotation

Cliquer sur l'icône pour effectuer une rotation à 90° de l'image.





2.7 Remise à zéro

Cliquer sur l'icône pour supprimer l'ensemble des modifications effectuées.

2.8 Afficher / Cacher les données

Cliquer sur l'icône pour afficher ou cacher les données liées à l'image.

3 Affichage

- Lire la série  : si le dossier contient plusieurs images, permet en cliquant sur l'icône de visionner en diapositive les différentes images (type IRM...).
- Synchronisation  : cette application est utilisée avec un mode d'affichage de 2 à 4 images et pour des séries d'images (type IRM, par exemple)
NB : l'application permet de synchroniser la visualisation de plusieurs séries d'images. C'est-à-dire que toutes les séries sélectionnées changeront d'images en même temps lorsque la manipulation est effectuée.
- Changer l'affichage  : permet un affichage de type vignette des images dans l'éditeur tout type d'image et captures d'écran
- Plein écran  : affiche l'image en plein écran